



ANME-Info: 3. EU-Patientensicherheit

Patientensicherheit bedeutet, dass ein Patient während einer Behandlung nicht zu Schaden kommt und keinerlei potenziellen Gesundheitsgefahren ausgesetzt wird. Patientensicherheit wird in der Europäischen Union sehr ernst genommen. Die jüngsten Studien zeigen, dass in immer mehr Ländern bei ungefähr 10 % der Krankenhausaufenthalte Fehler auftreten. Doch auch in anderen Bereichen der Gesundheitsfürsorge geht nicht alles glatt, ob in der primären und sekundären medizinischen Versorgung, bei Gesundheitsdiensten in der Gemeinde, in der öffentlichen und privaten Krankenpflege oder aber bei der Behandlung akuter und chronischer gesundheitlicher Probleme.

Im Bereich Patientensicherheit ist die Kooperation auf europäischer Ebene für die Verbesserung der Pflege der Patienten in der gesamten EU unerlässlich – unabhängig davon, ob die Patienten in ihrem eigenen oder in einem anderen Mitgliedstaat behandelt werden. Die Verbesserung der Patientensicherheit hängt von der Umsetzung wirksamer und nachhaltiger politischer Strategien ganz Europa ab.

Die Patientensicherheit steht auf der politischen Agenda der EU ganz oben. Im Jahr 2005 richteten die Mitgliedstaaten einen Mechanismus ein, um Fragen der Patientensicherheit zu erörtern und sie zu einer Priorität der Gesundheitsfürsorge zu machen. Im Rahmen der hochrangigen Gruppe für das Gesundheitswesen und die medizinische Versorgung wurde eine Arbeitsgruppe eingerichtet, mithilfe derer die Europäische Kommission die Mitgliedstaaten bei ihrer Arbeit und ihren Maßnahmen unterstützen will. Die Weltgesundheitsorganisation (insbesondere die Weltallianz für Patientensicherheit), der Europarat, die OECD und die europäischen Vereinigungen für Patienten, Ärzte, Krankenschwestern, Apotheker, Zahnärzte und Krankenhäuser beteiligen sich aktiv an der Arbeitsgruppe Patientensicherheit.

Die Europäische Kommission entwickelt zurzeit einen Vorschlag, der sich mit den wichtigen Fragen allgemeiner und systemischer Patientensicherheit befassen soll.